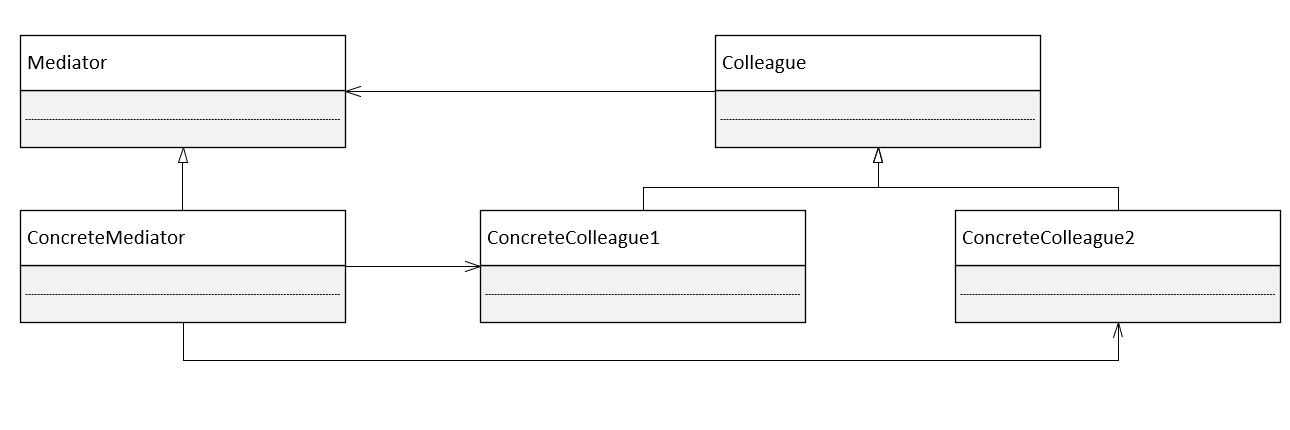
**Mediator**

**Аблекимов Эдуард**

1. Сформулируйте назначение и цель применения паттерна
   1. Позволяет уменьшить связанность множества классов между собой, благодаря перемещению этих связей в один класс-посредник.
2. Постройте UML-диаграмму паттерна и дайте пояснения основным элементам
   1. Mediator - интерфейс для коммуникации разных объектов (коллег, в нашем случае)
   2. ConcreteMediator – координирует действия объектов (коллег)
   3. Colleague - интерфейс для объектов (коллег, в нашем случае)
   4. ConcreteColleague1 – объект первого коллеги
   5. ConcreteColleague2 - объект второго коллеги



1. Укажите области применения
   1. Когда сложно менять некоторые классы из-за множества хаотичных связей с другими классами.
   2. Когда невозможно повторно использовать класс, поскольку он зависит от уймы других классов.
   3. Когда вам приходится создавать множество подклассов компонентов, чтобы использовать одни и те же компоненты в разных контекстах.
2. Особенности паттерна
   1. Устраняет зависимости между компонентами, позволяя повторно их использовать.
   2. Упрощает взаимодействие между компонентами.
   3. Централизует управление в одном месте.